

Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son
GADGET
surprise
N° 33



LE GADGET:
UN JEU DE 52 CARTES
COMPLET!



CETTE SEMAINE

Dessinateur... qui es-tu ?



PAGE 44

T
E
D
D
Y
T
E
D

« ... Dessinateur de bande dessinée... crois-moi ce n'est pas de tout repos. » André Chéret, le créateur de Rahan, poursuit : « Tu penses, pour une histoire en images de 20 pages, il faut 100 idées, 100 esquisses, 100 dessins... » Une bande dessinée, c'est d'abord le héros qu'il faut définir, l'histoire à mettre au point : c'est là le rôle du scénariste, comme nous l'avons vu la semaine dernière. Puis c'est au dessinateur de mettre « le héros en mouvement », de faire vivre un monde. Toute sa technique, tout son art lui sont nécessaires ! Il compile une documentation qu'il collectionne amoureusement ! Il trace le carré blanc qu'il va falloir remplir, met en place d'un coup de crayon les personnages, esquisse le décor. Puis c'est le moment du figé, toujours au crayon, des

RO-
BIN
DES
BOIS



PAGE 11



DE L'ESQUISSE AU DESSIN TERMINÉ

ARTHUR LE FANTOME



PAGE 36

« petits détails ». Enfin la planche est composée. Il faut qu'elle s'équilibre par le jeu des blancs et des noirs que l'on ait « envie » de la regarder. Le dessinateur trempe son pinceau ou sa plume dans l'encre de Chine et reprend ce qu'il a d'abord dessiné au crayon. C'est le grand moment !

« ... L'important c'est d'aller au-delà de la réalité ! La bande dessinée ce n'est pas de la photographie. Par exemple, si je dessine Rahan tenant son couteau, je fais en sorte qu'au premier coup d'œil, le lecteur verra la main de Rahan et le couteau. » Chéret sourit, claque ses doigts : il vient de découvrir une des « lois » de la bande dessinée.

Le rédacteur en chef

Georges Rieu

De vous à nous de nous à vous

LE GADGET
SURPRISE

PAGE 63 A 66

De Marcel ROUAULT, à PARIS : « ... Chaque semaine, j'attends avec impatience de lire PIF. Le journal des jeux est vraiment formidable et il permet, à mes frères et à moi, de nous distraire pendant toute une semaine, et en particulier le jeudi, le

samedi et le dimanche. J'ai une petite suggestion à vous faire : Pourquoi ne feriez-vous pas une page d'actualité sportive ? »

A bien réfléchir, ton idée me semble dangereuse, bien que fort intéressante. Une page

« sport » contenterait un grand nombre de lecteurs, de même qu'une page « philatélie » ou qu'une page « automobile » ou une page « faits divers »... Et nous arriverions bien vite à voir disparaître la bande dessinée

Suite page 83

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION

PIF

126, rue
La Fayette
PARIS-10
Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

PIF
HÉBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

LES ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10^e

C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE S.
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Agence de publicité :
Mme M. CHAIGNAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10^e.
Tél. 205-97-28

demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces pu-
blicitaires.

PIF

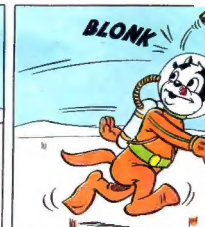
Pif au GROENLAND

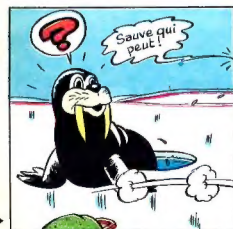
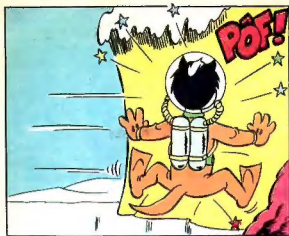
Richie idée que d'avoir loué cet igloo...

...J'espère passer des vacances idéales, loin de ce trouble-fête d'Hercule!

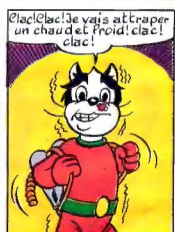
d'après les personnages de G. Arnat...

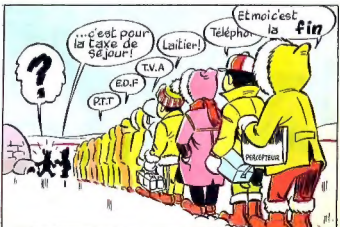
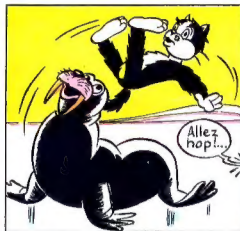
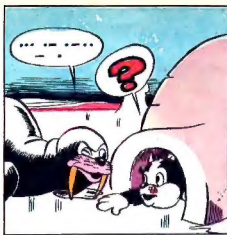
Le problème de la nourriture ici, se transforme en sport par la pratique de la pêche...





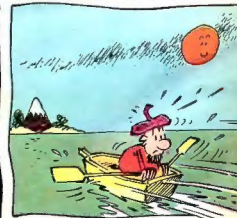
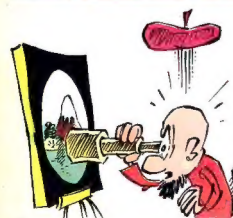
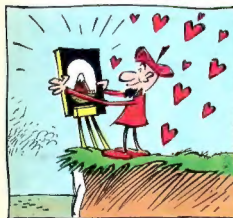
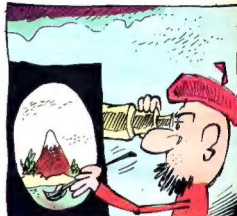








SUR UNE IDÉE DE TABARY...



COUIK

PAR KAMB

HORS D'ICI OISEAU ! JE PARS EN NAVIGATEUR SOLITAIRE

TU M'EMMÈNES AVEC TOI ?

J'AI DIT "EN SOLITAIRE" TU COMPRENDS LE PRÉHISTORIQUE OUI OU NON ?!

HÉ !... QU'EST-CE QUE TU VAS COMME ÇA PÉ-PEPOK ?

T'AS PAS HONTE D'ÊTRE SI ÉGOÏSTE À TON ÂGE ?

BON, SI TU NE ME VEUX À LA POUQUE JE RESTERAI À LA POUQUE.

JE TE DIS NON !

PLOUF !

ALORS, ELLE EST FROIDE ?

ATTENDS UN PEU SI JE T'ATTRAPE !

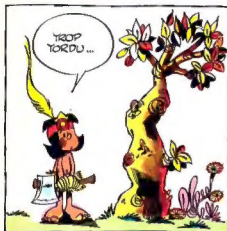
AU SECOURS UNE TEMPÊTE

UNE ÎLE... OUF ! SALVÉ !

OHÉ COUIK REVIENS... NE ME LAISSE PAS ICI TOUT SEUL !

TIENS... TIENS... JE CROYAIS QUE TU VOULAIS RESTER "SOLITAIRE"

TICO



Robin des Bois

SIR GUY DE GISSORNE, SHÉRIF DE NOTTINGHAM AVAIT PASSÉ LA JOURNÉE CHEZ UN VASSAL ..

LES 2 ECUS DU SHERIFF

TEXTE : JEAN OLLIVIER
DESSIN : MARTIN SÈVRE



LA CHALEUR DE L'APRÈS-MIDI RENDAIT TOUT LE MONDE IRRITABLE ..

C'EST QUE, SIR GUY, NOUS N'AVONS TRAVERSÉ QUE LA POINTE .. ROBIN ET SES OUTLAWS VIVENT AU CŒUR DE LA FORÊT ..



LE SHÉRIF PRIT LA MOUCHE ..

J'AURAIS BIEN VU LU LES RENCONTRER .. ILS AURAIENT TÂTÉ DE MON ÉPÉE, ET DUREMENT, JE VOUS LE DIS !

LE SERGENT PRÉFÉRA NE PAS RÉPONDRE .. IL CONNAISSAIT ASSEZ LA FATUITÉ DE SON SEIGNEUR ..



UN JOUR OU L'AUTRE ROBIN DE LOCKSLEY VERRA CE QU'IL EN CÔTÉ DE BRAVES MON AUTORITÉ ..

FRÈRE TUCK ALLAIT SUR LA ROUTE, AU PAS DE SA MULE. LE BON MOINE SUIVAIT SANS ET EAU ..



HOO, LA MULE, SOUFFRE QUE JE ME DÉBALTERE. S'AI LE GOSIER AUSSI SEC QU'AMADOU ..

L'EAU FRAÎCHE COULAIT AVEC UN BRUIT DE FONTAINE...



GLOU...
GLOU...
GLOU...

LE DESTIN METTAIT FACE À FACE D'IRRÉCONCILIABLES ADVERSAIRES...



PAR SAINT GEORGES, MAIS C'EST TUCK ! LE MONÈ REBELLE ! LE GÉNÉRAL DE TROUBLES ! LE PRÊCHEUR DE RÉVOLTE ! SUS !



HÉ LÀ ! LES CHEVAUCHEURS DU SHÉRIFF ! QUEL GUÉPIER, FRÈRE TUCK !

LE VAILLANT MOINE FIT FRONT COMME AU TEMPS OÙ IL ÉTAIT HOMME DE GUERRE ...



HOLA, ON NE RESPECTE PLUS LA BIÈRE ! SOIT !

TUCK SE DÉBATTAIT COMME UN BEAU DIABLE, COIGNANT COMME UN SOURD...



DÉSARMEZ L'ENRAGÉ, JE VEUX QU'ON LE JUGE !

.. MAIS LE NOMBRE EUT RAISON DE LUI ..



BAILLONNEZ-LE ! QU'IL CÈSSE SON BRAIRE !



BOU...OUCU...

WHIP, LE GUETTEUR DES OUTLAWS, AVAIT TOUT VU DE SON ARBRE ..



A SHERWOOD,
LE LONG COUP
DE TROMPE
INTERROMPIT
LES EXERCICES
D'ADRESSE ..

C'EST WHIP
QU'APPELLE À
L'AIDE, ROBIN !

SIGNAL DE DAN-
GER PRESSANT ..



À CHEVAL,
MÉS OUTLAWS !



LES HOMMES AUX
CHAPEAUX VERTS NE
PERDAIENT PAS DE TEMPS.
POUR EUX, LA FORÊT
N'AVAIT PAS DE SECRETS ..

L'ÉTÉ RAMÈNE
LES ANGLAIS VERS LES
OMBRAGES DE SHERWOOD !



FRÈRE TUCK,
CEPENDANT, AVAIT
ÉTÉ BEL ET
BIEN LISOTÉ SUR
SA MULE ..

L'HOMME À LA
TROMPE, N'A PAS
MONTRE LE
NEZ ..



..MAIS CE CALME MÊME ÉTAIT
INQUÊTANT .. ET LES SERGENTS
SCRUTAIENT LES SOUS-
BOIS ..

IL FAUDRAIT
POUSSER NOS CHE-
VAUX, SIR GUY ..

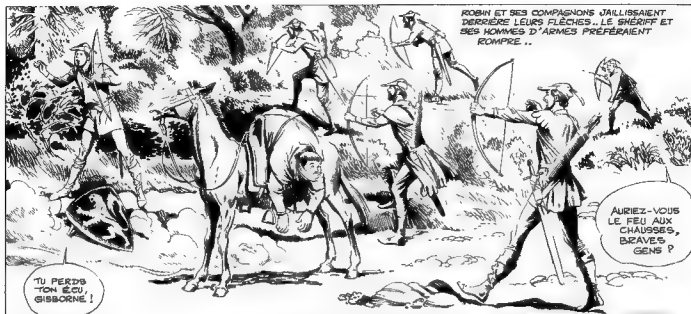


POUSSER NOS
CHEVAUX ! ET POUR-
QUOI DONC ? AURAI-
JE L'AIR DE FUIR
SUR LES ROUTES DE
MON COMTÉ ..
TUDIEU, AI-JE
LA MINE D'UN
COWARD ?

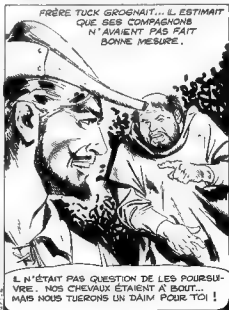


LA PREMIÈRE FLÈCHE PERÇA LE CHAPE-
RON DU SHERIFF .. LA SECONDE CREVA SON
ÉCU .. TANDIS QUE LE SOUS-BOIS RETEN-
Tissait DE CRIS ..

SHERWOOD ! SHERWOOD ! SHERWOOD !



PETIT-JEAN BRANDIT LE TROPHÉE.



CE FUT UNE
JOYEUSE VEILLÉE.

UNE HISTOIRE, ROBIN, UNE HIS-
TOIRE... DIS-NOUS COMMENT TU
ENFERMAS LE PRIEUR DE
HAMPTON DANS UN COFFRE
D'AVOINE...



MAÏD MARIANN
INSISTA...



RACONTE, ROBIN, RACONTE... JE NE
CONNAIS PAS CETTE HISTOIRE...

AINSI
PASSAIENT LES
JOURS ET LES NUITS
DE SHERWOOD...
LA FORÊT
IMMENSE PROTÉGEAIT
MEUX LES
OUTLAWS QUE NE
L'AURAIENT
FAIT LES
MURAILLES D'UNE
CITADELLE...

L'ÉCU DE
GIBBORNE SERVIT
DE CIBLE
D'EXERCICE...



À TOI, ROBIN...
J'AI COMPTÉ CINQUANTE-
QUATRE PAS...



TU RESTES LE MEILLEUR ARCHER
DE SHERWOOD, ROBIN... C'EST
À DIRE LE MEILLEUR ARCHER
D'ANGLETERRE...

LA FLÈCHE AVAIT FAIT MOUCHE ...



UN SOIR ROBIN ET WILL
SCARLETT REVENAIENT
DE LA CHASSE...

ROBIN, ROBIN! JASON
ARRIVE DE NOTTINGHAM...



JASON-LE-TROUVERE ÉTAIT À
NOTTINGHAM LES YEUX ET LES
OREILLES DE ROBIN...

UNE BONNE NOUVELLE,
ROBIN. MÂTRE ALFRIG, LE PER-
CEPTEUR DE SIR GUY PORTE DEMAIN
UNE BELLE SOMME À LINCOLN...



QUAND CE CHAQUEUN
D'ALFRIG SE MET EN ROUTE
AVEC UNE ESCORTE DE QUATRE
RUFFIANS, PAR MA BARBE, ROBIN,
CE N'EST PAS DE LA
B-GAILLE QU'ON SERRE DANS
SA BESACE.



BIEN PARLÉ, JASON ! NOUS RETOURNE-
RONS SA BESACE COMME UNE PEAU DE LA-
PIN ET JE SOUHAITE QU'IL EN PLEUVE DE L'OR.



VIENS DONC, MARIANN ! ET PORTE À
BOIRE. CE BON JASON A AVALÉ PAS
MAL DE POUSSIÈRE DEPUIS NOTTINGHAM.



A NOTTINGHAM, IL FAISAIT À
PEINE JOUR QUAND MAÎTRE
ALFRIG FRANCHIT LE PONT-
LEVIS...

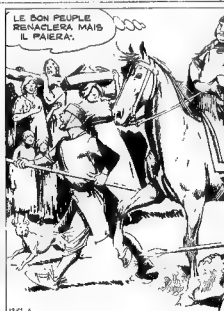
JE VEUX CE QU'IL
Y A DE PLUS GRAND ET
DE PLUS BEAU, ALFRIG.
QU'ON NE LÈSNE PAS
SUR L'OR EN FEUILLE
ET LE VERMEIL.



COMPTEZ SUR MOI, SIR GUY... TOUT
SERA FAIT À VOTRE CONVENANCE ET
J'AURAI L'OEIL SUR LE TRAVAIL...
UN OEIL DE PERCEPTEUR...



ET QUAND TOUT SERA PRÊT,
J'IRAI MOI-MÊME À LINCOLN
EN GRAND ÉQUIPAGE.
BONNE ROUTE,
ALFRIG !



LE BON PEUPLE
RENACLERA MAIS
IL PAIERA.



GUY DE GIBBORNE RENTRA DANS SA
BONNE VILLE DE NOTTINGHAM...
IL PENSAIT QU'IL LUI FAUDRAIT LE-
VER UN NOUVEL IMPÔT POUR COM-
PENSER LA SORTIE DE
QUATRE VINGTS FLORINS
D'OR...

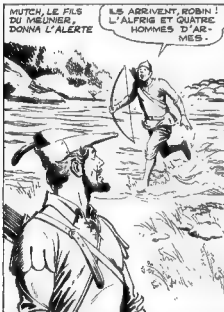
ROBIN ET UNE DIZAINE DE COMPAGNONS TENAIENT L'EMBUSCADE AU GUE DU CERP.



CE DIABLE NOIR DE PERCEPTEUR ORNERAIT JOLIMENT UNE BRANCHE DE CE CHÊNE.

C'EST CE QU'ON DIT : FAIRE RENDRE GORGE.

MUTCH, LE FILS DU MEUNIER, DONNA L'ALERTE



ILS ARRIVENT, ROBIN ! L'ALFRIG ET QUATRE HOMMES D'ARMES



UN QUART D'HEURE PLUS TARD ...

J'AURAI BESOIN CE SOIR, D'UN BON LIT.



ET COMME ILS POSAIENT LE PIED SUR LA RIVE ...



RENDS-TOI, PERCEPTEUR ! NOS FLÈCHES SONT POINTÉES SUR TON CŒUR ..

ROBIN SAUTAIT SUR LE CHEMIN...



UN DES HOMMES D'ESCORTE VOULUT BANDER SON ARC. MAL LUI EN PRIT ..

AAAF



ALFRIG ESTIMA QUE SA VIE VALAIT PLUS QUE LES QUATRE VINGT FLORINS DU BHERIFF ..

JE ME RENDS.. JE ME RENDS.. JE M'INCLINE DEVANT LA FORCE ..



WILL SCARLETT, TRÉSORIER DES
HORS-LA-LOI, COMPTA LES FLORINS..

QUATRE VINGT FLORINS,
NI ROGNÉS NI ÉBRÉCHÉS..
C'EST LÀ UN BEAU MAGOT..
ET LE SHERIFF POURTANT
EST AVARE DE SES
DÉNIERS..



À QUOI DESTINAIS-TU CET
OR, PERCEPTEUR ? JE
SUIS, DE NATURE,
CURIEUX..

JE N'AI PAS À LE
DIRE.. MON HONNEUR..



LA BRANCHE, ROBIN, LA BRAN-
CHE.. JE CROIS BIEN QUE
L'HONNEUR DE CE DIABLE, NE VAUT
PAS PLUS QU'UNE CORDE..



MAÎTRE ALFRIE NE POUSSA PAS PLUS LOIN
L' HÉROÏSME ..

D'ALLAIS À LINCOLN, AUPRÈS
DE WILLIAM L'ÉCOSSAIS, LE
FAÇONNEUR D'ÉCUS..



SIR GUY SE COMMANDE UN ÉCU POUR
L'ANNIVERSAIRE DU COURONNEMENT DU
ROI JEAN. LA PLUS BELLE PIÈCE..
EN ROUVRE NERVÉ, FERRÉ SUR LES
BORDS ET RECOURTÉ DE CUIR, OU
SERONT PEINTES SES ARMES
PARLANTES.. UN LION RAMPANT..
GRIFFES AU VENT..



PAR SHERWOOD, VOUS EN-
TENDEZ ! UN LION RAMPANT
GRIFFES AU VENT, APRÈS
Avoir SI LONGTEMPS
BÉLÉ, NOTRE SHERIFF
SE DÉCIDE À
RUGIR..

..ET COMME
PETIT-JEAN LOUCHAIT
TOUJOURS VERS
LA BRANCHE
DU CHÊNE,
LE PERCEPTEUR,
EN VEINE DE
CONFIDENCES,
CONFIA À ROBIN
TOUTES LES
INSTRUCTIONS
DU
SHERIFF.



QUAND L'ÉCU SERA PRÊT, SIR GUY
SE RENDRA EN PERSONNE À LIN-
COLN, LANCE AU POING ET EN GRAND
ÉQUIPAGE.. ET DE LÀ, IL GAGNERA
LONDRES POUR LES FÊTES..



IL A BIEN PARLÉ... SI ON LE BRANCHAIT MAINTENANT, LE PETIT PEUPLE DU COMTÉ QU'IL A TANT PRESSURÉ ALLUMERA DES FEUX DE JOIE POUR LE REPOS DE SON ÂME...



QUE NON, PETIT-JEAN ! SON HISTOIRE NOUS A DIVERTIS, NOUS LE LAISSERONS ALLER À LINCOLN COMMANDER SON ÉCÜ...



TU VAS LUI RENDRE SES FLORINS, WILL, ET SON ESCORTE LE SUIVRA. LE SHERIFF AURA SON ÉCÜ AU LION...



WILL SCARLETT ET LES AUTRES N'EN CROYAIENT PAS LEURS OREILLES... ROBIN ÉTAIT-IL PRIS DE SUBITE FOLIE ?

LES... LES... FLORINS... ROBIN ?



SI FRÈRE TUCK ÉTAIT LÀ, IL VOUS ENSEIGNERAIT LE PARDON DES OFFENSES, MES FRÈRES... QU'ILS PARTENT DONC...



PFROU...

LE PERCEPTEUR ET SES TROIS HOMMES D'ARMES NE SE LE FIRENT PAS DIRE DEUX FOIS...

ET ILS NE SE SENTIRENT QU'AU PREMIER TOURNANT DE LA ROUTE...



HO-HO-HO... HOOO... LES DEUX... LES DEUX... ÉCÜS DU SHERIFF...

IL S'ÉTRANGLAIT...

LES AUTRES NE COMPRENAIENT RIEN À CET ACCÈS DE FRANQUE GAÏÉTÉ... MAIS ILS CONNAISSAIENT TROP ROBIN POUR DEVINER QU'IL AVAIT QUELQUE CHOSE EN TÊTE...



POUR UN MOMENT, LAISSONS-LES LA
SOUS LES OMBRAGES DE SHERWOOD
OÙ LES SOURCES CHANTENT ET OÙ
LA LIBERTÉ A UN PARFUM DE LYS..

VOUS ALLEZ TOUT
SAVOIR, MES OUTLAWS,
QUAND NOUS SERONS
CHEZ NOUS, DANS
LA CLAIRIÈRE !

..ET REJOINONS À LINCOLN MAÎTRE ALFRIG,
L'ÉMISSAIRE DU SHERIFF GIBBORNE..



IL FAUT QUE
L'ECU SOIT FAGONNÉ
ET ENLUMINÉ D'ICI
TROIS SEMAINES,
WILLIAM..



IL DOIT AVOIR QUATRE PIEDS NEUF
POUCES DE HAUTEUR POUR BIEN COUVRIR
LE CORPS (1) EN TOURNOI..
LE LION SERA D'OR
BATTU À LA FEUILLE..

(1) EN ENVIRON 4m 50



L'ÉCOMAIS
SOUPRA LE SAC
DE FLORINS..

L'OUVRAGE ME PLAÎT, DITES AU SHÉ-
RIFF QU'IL POURRA PRENDRE SON BIEN
LE JOUR DE LA SAINT-LAURENT..



DANS LES JOURS QUI
SUIVIRENT, UN HOMME
PASSA SOUVENT DE-
VANT L'ÉCHOPPE DE MAÎ-
TRE WILLIAM... WHIP
L'OUTLAW SURVEILLAIT LA
MARCHE DU TRAVAIL..



LE CUR BRUT DE SOEUR, ÉPAIS DE DEUX
POUCES COUVRIT LE CHÊNE, BOMBÉ.. ET
LES BORDS FURENT FERRÉS SELON LES
RÈGLES..



LA VILLE DE LA SAINT-LAURENT, LE LION
RAMPAANT TOUT DORÉ S'ÉTALA SUR L'ECU
AU FOND D'ÉCARLATE..

UN CHEF D'ŒUVRE,
MAÎTRE WILLIAM !



LE LENDEMAIN, SIR GUY DE GISBORNE
FIT UNE ENTRÉE REMARQUÉE DANS LA
VILLE. MILADY GISBORNE CHEVAU-
CHAÎT UNE HAQUENÉE.
UN ÉCIYER ET HUIT SERGENTS SUI-
VAIENT...





A DEUX LIEUX DE
L'INCELN, SUR LA
ROUTE DE LONDRES,
LES BRANCHES
FORMAIENT UNE
VOÛTE D'OMBRÉ.

NOUS
ATTENDRONS LE
"LION" BIEN AU FRAIS.
DÉBARRASSE-MOI DE
L'ÉCU, COYAGNON.



"TON ÉCU ME
SEMBLE PERCÉ
AUTANT QU'UNE
ÉCUMOIRE À
SOUPÉ, ROBIN..



AVEC L'ÉCUMOIRE
ON PREND DE
BONS MORCEAUX,
PETIT-JEAN !



SOUS LES OMBRAGES,
LA JOYEUSE TROUPE
MANGEA ET BUT..

HOLR, MUTCH, DOUCEMENT ! ESTOMAC LOURD FAIT
JAMBES DE PLOMB. ET NOTRE AFFAIRE ...

...DOIT ÊTRE
MÊNÉ LESTEMENT !

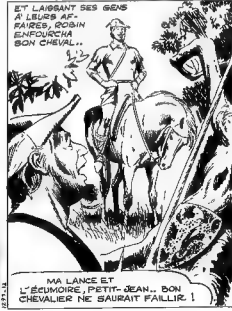


AU DÉBUT DE L'APRÈS-
MIDI UN ÉCLAIREUR SIGNA
LA L'APPROCHE DU
SHERIFF..

FACÉDIEU,
ROBIN ! L'ÉCU DE
GIBBORNE RES-
PLENDIT COMME
UN GOLEIL !



NICHEZ-VOUS, MES OISEAUX !
LA FÊTE VA BIENTÔT OUVRIR !



ET LAISSANT SES GENS
À LEURS AFFAIRES,
ROBIN ENFOURCHA
SON CHEVAL..

MA LANCÉ ET
L'ÉCUMOIRE, PETIT-JEAN.. BON
CHEVALIER NE SAURAIT FAILLIR !

SIR GUY RÉVAIT DE TOURNOIS...
PAREIL À L'ARMET DE MAMBRIN,
CET SCU LE RENDRAIT INVINCIBLE...
IL RÉVAIT, SIR GUY ! IL RÉVAIT
DE LA ROSE D'OR QUE LA REINE
À LONDRES OFFRIRAIT AU
VAINQUEUR...



LES SERGENTS, À DEMI-
BOURBES ACCUEILLIRENT
L'OMBRE COMME UNE
BÉNÉDICTION DU CIEL.

SEIGNEUR !
LA BELLE
FONTAINE DE
VERDURE !



PAR LA CROIX...



IL FIT LE GESTE DE SE FROTTER
LES YEUX. IL AVAIT BIEN VU DEUX
PIEDS AGILES...

IL N'EUT PAS LE TEMPS D'EN
DIRE PLUS CAR DES JAMBES
SUIVAIENT LES SIENS, CAR
UN TORSE PROLONGEAIT
LES JAMBES...



AOH!

SHERWOOD!
SHERWOOD! À VOUS,
LES OUTLAWS!



ET AUSSIÔT LA FORÊT RETENTIT DE CRIS.
ET LES OUTLAWS CRÈVÈRENT LE FEUILLAGE.

SHERWOOD!

SHERWOOD!

AUX SERGENTS
ROYAUX!

VENGEANCE!



LA BELLE
BOUSCULADE !
LES HOMMES
AUX CHAPEAUX
VERTS D'AILLIS-
SAIENT DE PARTOUT..

HÉ LÀ, DU
CALME, OU
JE TE CLOUE
AU SOL !

SHERWOOD :
ILS SONT QU-
NAUDS !

GISBORNE, EFFARÉ, VOYAIT FONDRE SA
TROUPE.



MAIS C'EST
UN GUET-
APENS..

NON, SEIGNEUR,
C'EST ROBIN DE
LOCKSLEY !



MILADY
GISBORNE
GLISSAIT
COMME UNE RE-
GARDE PÉGÉE..

LES
BRIGANDS ! LES
BRIGANDS !
POURFENDEZ-
LES, GUY !

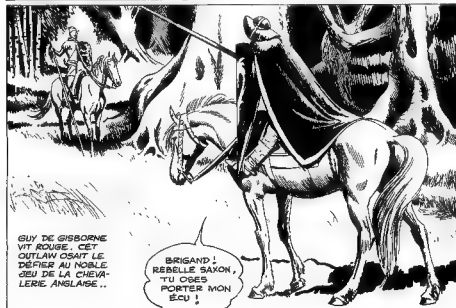


WILL
SCARLETT
LUI RIT
AU NEZ..

DANS MES BRAS, BONNE
FEMME ! VOS CRIS EMPÊ-
CHENT LES CORBEAUX
DE COUVER !



A' NOUS DEUX, SIR GUY !
NOUS OUVRONS LE TOURNOI DU ROI..CE
SERA LE BAPTÊME DE L'ÉCU AU LION..



GUY DE GISBORNE
VIT ROUGE. CET
OUTLAW OSAIT LE
DÉFIER AU NOBLE
JEU DE LA CHEVA-
LERIE ANGLAISE..

BRIGAND !
REBELLE SAXON,
TU OSES
PORTER MON
ÉCU !

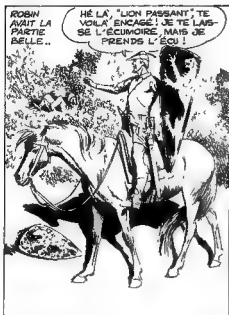


JE TE LAISSERAI L'ÉCUMOIRE, SHÉRIF,
EN ÉCHANGE DE L'ÉCU AU LION. QUELLE
BELLE ENSEIGNE POUR NOTRE FORÊT !



LES CHEVAUCHÈRENT L'UN
VERS L'AUTRE, LE SHERIFF
ET L'OUTLAW... L'UN SUR
FEUTRE COMME DES GENS
QUI VEULENT EN DÉCOUDRE.
ET LES ROUTIERS DE
GISSBORNE, IMPUissants,
ASSISTAIENT À CE
TOURNOI SAUVAGE ..





ROBIN
AVAIT LA
PARTIE
BELLE...

HÉ LÀ, "L'ON PASSANT" TE
VOILA ENCAÏSÉ ! JE TE L'AS-
SÉ L'ÉCUVOIRE, MAIS JE
PRENDS L'ÉCU !



LES RUGISSEMENTS DU SHERIFF REDOU-
BLÈRENT.

VOLEUR ! BRIGAND ! LAR-
RON ! MON ÉCU... IL M'A CÔTÉ
QUATRE-VINGTS FLORINS...



JE LE SAIS ! MAIS CES FLORINS
ÉTAIENT MIENS. JE LES AVAIS GAGNÉS
DE BONNE GUERRE SUR TON PERCEP-
TEUR... INTERROGE MAÎTRE ALFRIS !



JE LE TIENS !
LAISSEZ-LES ALLER,
MES OUTLAWS !
LE ROI LES ATTEND
À LONDRES !



PETIT-JEAN, UNE FOIS ENCORE, SECOURA
MAÎTRE ALFRIS PAR LE COL...

J'AURAIS POURTANT
AIMÉ TE PENDRE, PERCEP-
TEUR ! CE SERA POUR
UNE AUTRE FOIS !



DÉJÀ LES HOMMES AUX
CHAPEAUX VERTS S'ÉVA-
NOUISSENT COMME DES
OMBRES SOUS LES AR-
BRES.

TRIPES-DIABLE ! ROBIN
S'EST JOUÉ DE NOUS !
ET IL NOUS NARGUE ENCORE !



N'OUBLIEZ PAS
VOTRE SEIGNEUR
DANS SON GUE-
PIER ! LE LION
S'ÉCORCHE AUX
ÉPINES !





QUITTANT LA ROUTE,
ROBIN ENTRAÎNAIT SES
POURSUIVANTS VERS LES
TERRES À DEMI-NOYÉES
QUI BORDENT LA
RIVIÈRE TRENT.

JE NE DONNERAIS
PAS MA PLACE
POUR LE ROYAUME
D'ANGLETERRE.



IL FALLAIT CONNAÎTRE LES PASSAGES POUR S'AVENTURER DANS
CES PRAIRIES MOUVANTES ..



IL CHERCHE À GAGNER UN
GUÉ SUR LA RIVIÈRE..
POUR LE ROYAUME
COUPÉ-LUI LA ROUTE !

SIR GUY, LUI, N'AVAIT
D'YEUX QUE POUR LA
RIVIÈRE ..



LA LIGNE DES CAVALIERS ABORDA
LE MARÉCAGE ..

COURAGE,
SIR GUY ! ENCORE
UN EFFORT !



SUS, SUS ! IL
EST À NOUS !

LE SHÉRIFF
SUFFOQUAIT.
CE ROBIN
N'EXPIRAIT
JAMAIS ASSEZ
SES INSOLÉN-
CES ..



SEIGNEUR
DU CIEL !

ET BRUSQUEMENT
LE SOL SE DÉROBA
SOUS LES SABOTS
DE SON CHEVAL ..

LES CHEVAUX, AFFOLÉS,
PATAUBAIENT DANS LA
BOUE ..

ET LES CAVALIERS N'ÉTAIENT PAS LOGÉS
À MEILLEURE ENSEIGNE ..



À MOI... TIREZ-MOI
DE CE BOURBIER !



.. MAIS CHACUN
S'OCCUPAIT DE
SES AFFAIRES ..

HOLA .. CULÉ
BOURRIQUE, CULÉ ..

ET L'INFORTUNÉ SHÉRIF, À SON TOUR,
DEVAIT DESORMAIS POUR SON PROPRE
COMPTE ..



.. AU GRAND DOMMAGE
DE SES CHAUSSURES DE VELOURS ..



ROBIN SALUAIT
SES ENEMIS
DÉCONFITS ..

BON RETOUR,
MESSIEIGNEURS ! IL
VOUS FAUDRA UN BON BAIN !



APPRENEZ, SIR GUY,
QU'ON NE SUT PAS
UN HORS-LA-LOI SANS
RISQUES !

ET L'OUTLAW TALONNA SON CHEVAL, COMME
LA FORÊT, LE MARAIS
ÉTAIT SON ALLIÉ.



HUA, UN
DERNIER GALOP,
MON VAILLANT !



ET IL EMPOR-
TE MON ÉCU !



ROBIN REJOIGNAIT SES
COMPAGNONS À SHERWOOD.



FIN

LE CASTOR



Ce petit mammifère est un « personnage » extraordinaire. Quatre incisives puissantes et acérées abattent des peupliers et des saules de 30 cm de diamètre. Le castor transforme la forêt. En quinze mois, au Canada, deux castors adultes ont abattu 266 arbres.

C'est lui qui construit de solides barrages de branches entrelacées pour détourner un cours d'eau et former un étang. C'est lui qui réalise des digues de près de 500 mètres de long et 4 mètres de haut ; il creuse de petits canaux sur plusieurs kilomètres.

Et tout cela pour bâtir sur l'étang la hutte qui l'abritera lui et sa famille pendant les grands froids.

Ton héros **MALABAR** te propose



Voici quelques-unes des 28 décalcomanies que tu trouves dans tous les emballages Malabar. Amuse-toi à les collectionner.



de devenir toi aussi un malabar ...

Connais-tu Malabar, le héros des décalcomanies que tu trouves à l'intérieur de tous les Malabar ? Si oui, bravo ! Tu es un champion.

Si non, fais vite connaissance avec lui car il te propose dès aujourd'hui des "trucs" qui te permettent d'avoir son allure et sa force.
Commence tout de suite à devenir, toi aussi, "Malabar" ...

... en profitant de ses 5 offres extraordinaires !

1° LA POCHETTE "MALABAR"

Dedans tu trouveras des "tuyaux" signés Malabar et tu pourras collectionner tes décalcomanies. Pour recevoir cette pochette, renvoie le bon ci-contre, avec 10 emballages Malabar et 2 F 70 en timbres, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion



date limite des commandes : 31 Mars 1970

Malabar, envoie-moi vite ta pochette

Nom Prénom

Adresse
Age

ci-joint ☐ 2 F 70 en timbres et 10 emballages.
☐ 5 F en timbres (sans emballage).

2° LE POSTER-AFFICHE MALABAR

Tu peux recevoir à ton domicile le poster-affiche de Malabar en couleurs, à mettre dans ta chambre, en découpant le bon ci-contre et en le renvoyant, avec 20 emballages Malabar et 4 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du poster-affiche

Nom Prénom

Adresse
Age

ci-joint 20 emballages et 4 F/ou 6 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365 48 Paris) à l'ordre de Teen Service.

3° LE JEU DES MALABALLES

Spécialement crée pour les malabars, il comporte une astuce sensationnelle pour épater les copains. Tu recevras les 2 balles sous sachet avec la règle du jeu en renvoyant le bon ci-contre, avec 25 emballages Malabar et 7 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion



BON DE COMMANDE du "Jeu des Malaballes"

Nom Prénom

Adresse
Age

ci-joint 25 emballages et 7 F/ou 10 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365 48 Paris) à l'ordre de Teen Service

4° LE MAILLOT T. SHIRT MALABAR

A porter pour faire savoir aux copains que tu fais partie des Malabar. Ce maillot T. Shirt coton est garanti "grand teint". Pour l'obtenir, découpe le bon ci-contre et renvoie-le, avec 30 emballages Malabar et 9 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du maillot T. Shirt

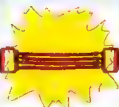
Nom Prénom

Adresse
Age : moins de 10 ans / plus de 10 ans (enroulez votre âge d'un carde)

ci-joint 30 emballages et 9 F/ou 12 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365 48 Paris) à l'ordre de Teen Service

5° LE MINI-EXTENSEUR "M"

Si tu veux avoir la force de Malabar, il te faut absolument un appareil d'entraînement. Le mini Extenseur "M" fera de toi un malabar. Pour l'obtenir, renvoie le bon ci-contre, avec 35 emballages Malabar et 12 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du mini-Extenseur "M"

Nom Prénom

Adresse
Age

ci-joint 35 emballages et 12 F/ou 15 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365 48 Paris) à l'ordre de Teen Service

CADEAU ! Découpe, si tu veux, l'emballage dessiné dans la page d'en face ; il constituera, alors, l'un des emballages demandés pour l'une ou l'autre des offres extraordinaires ci-dessus.

LE GADGET DE LA SEMAINE PROCHAINE

**Dans chaque Pif...
Une pochette de
TIMBRES DE VALEUR**

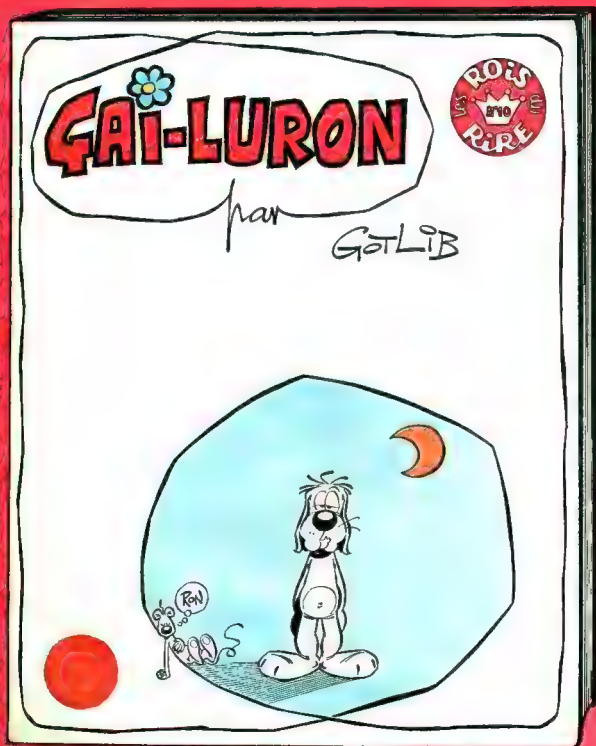
*Prévenez vos copains, car vous pourrez
échanger vos timbres avec eux. Il y
aura 25 pochettes différentes.*



*N'oubliez pas :
la semaine prochaine...*

**Un événement attendu par tous...
UN GAI-LURON QUI FERA DATE
DANS L'HISTOIRE DU GAG !**

UN MAGNIFIQUE ALBUM DE 48 PAGES, TOUT EN COULEURS.



**EN VENTE DÈS AUJOURD'HUI CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX
3,50 F SEULEMENT !**

UN FAMEUX COUP DE TABAC

AVEC

ARTHUR LE FANTÔME JUSTICIER

L'ACTION DÉBUTE TRÈS EXACTEMENT AUX ALENTOURS DES ANNÉES 1600 (ET QUELQUE) DANS UNE VAGUE POSSÉSSION ANGLAISE DES CARAÏBES AU QUARTIER DES CONDAMNÉS.

ALORS VIEUX ! ...
ET TON PRISONNIER
ÇA VA ? ...

SAIS PAS ! ... JE
N'AI PAS ENCORE EU
LA CURIOSITÉ DE LE
REGARDER ... IL A TEL-
LEMENT LE TEMPS
DE CHANGER ...

PAR
CEZARD

VOIS-TU ARTHUR ! SI JE N'AVAIS DIT
FRANCHEMENT CE QUE JE PÉNSAIS DE
LA TÊTE DE CE GARDE, BEAU-FRÈRE
DU COUSIN DE LA VOISINE D'EN FACE
DE L'ONCLE DU GOUVERNEUR, JE
SERRAIS À BORD DE CE BATEAU
LA-BAS QUI QUITTE LA RADE ...

C'EST UN BATEAU
À VAPEUR ? ...

... ÉTONNANT, CAR TOUT LE MONDE
SAIT QUE 'LA VAPEUR' N'EST PAS INVENTÉE ...

CE N'EST PAS DE LA VAPEUR ...
C'EST DE LA FUMÉE ... DE LA
FUMÉE DE PIPE ! ...

... DEPUIS QUE LE PÈRE
NICOT A RAMENÉ CETTE
HERBE À CALUMET *
LE CAPITAINE VOILED'EHORS
EN FAIT PLUTÔT UNE ABON-
DANTE CONSOMMATION ...

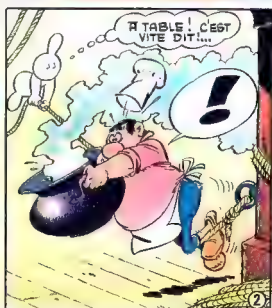
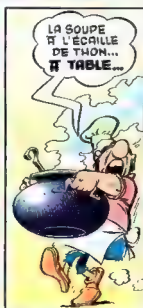
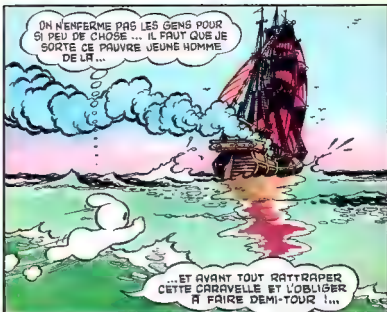
À CROIRE QUE S'IL
N'AVAIT PAS SA RATION
IL NE POURRAIT PREN-
DRE LA MER ! ...

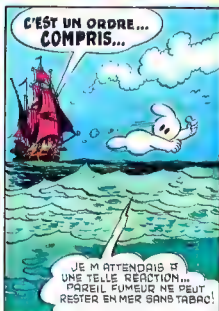
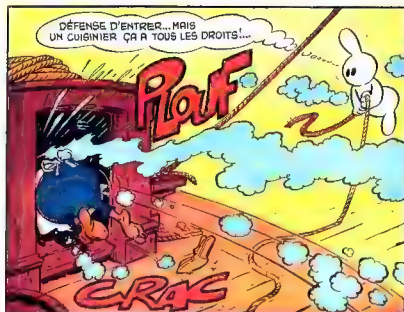
VOILT UNE
BONNE NOUVELLE ...
ET J'AI IDÉE
QU'AVANT LONG-
TEMPS TU
SERAS À BORD ...

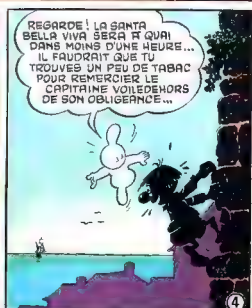
HEIN ! QUE VEUX-TU
DIRE ?
À BORD ...
COMMENT ? ...
C'EST IMPOSSIBLE ...

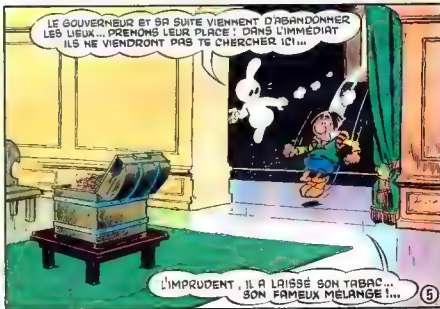
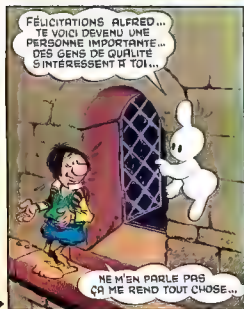
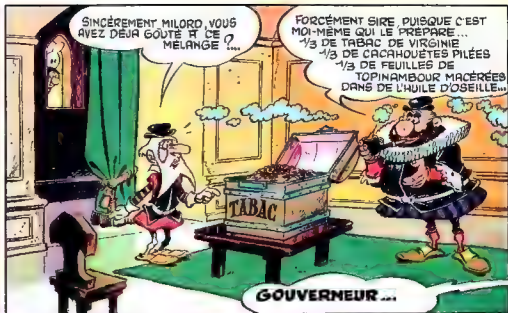
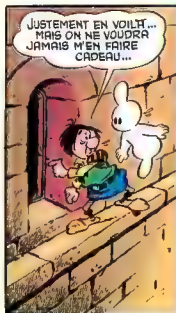
* TABAC ...

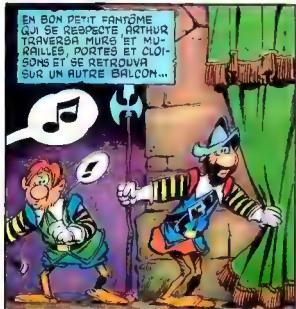
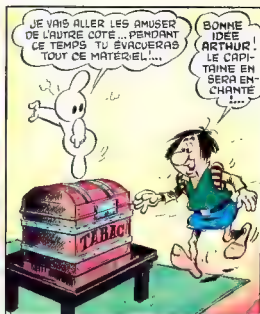
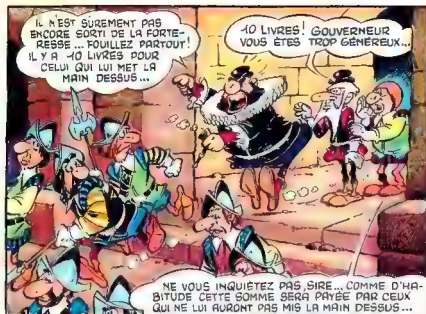
1

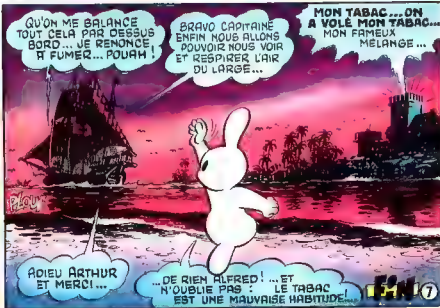
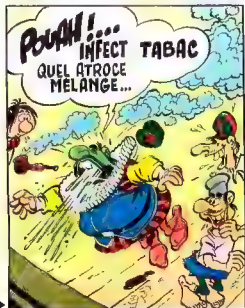
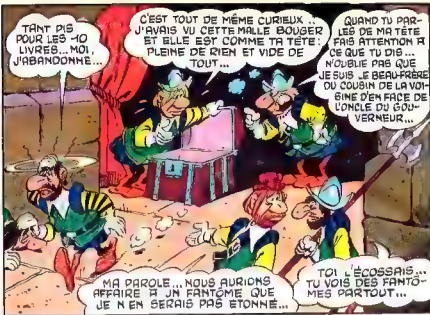












gagnez

Lisez le
règlement
sur la boîte
de BANANIA



AVEC
BANANIA
AU GRAND JEU
PHILIFORM PHILIPS



10.000 boîtes de jeux pour réaliser de passionnantes constructions

**REGARDEZ BIEN HERCULE !
IL RIT !..**

Qu'il en
profite !...
Car la se-
maine
prochaine
dans "PIF
ET L'AS-
SURAN-
CE - VIE"
il rira
jaune !



OFFRE SPECIALE AUX
LECTEURS

INCROYABLE !..

Ne voudrais-tu pas posséder
cette véritable petite radio, pour
épater tes copains pendant tes heures de
liberté : récréations, week-ends, vacances ?

LE MINI-RADIO-PORTE-CLES

au prix de
fabrique

24^F,50
avec piles

ou avec le
MAXI-BADGE

(amplificateur) **14^F,50**

TOUS CES POSTES
SONT EQUIPES DE

PILES VARTA

3 piles de recharge : 3 F

Vente directe à la
S^{te} B.S.M.
30, 32 rue St Merri
75 - PARIS - 4^e
LOU. 50.07
Métro: Hôtel de Ville



**PRÉ-RÉGLÉ SUR: FRANCE-INTER-
EUROPE N°1 - RADIO-LUXEMBOURG -
OU RADIO MONTE-CARLO**
(A préciser à la commande)

BON à découper et à adresser à la S^{te} B.S.M.

NOM PRENOM

ADRESSE

VILLE DEPT

Règlement: Contre rembt - Mandat - Chèque -
C.C.P. ou timbres-poste (Reyer la marche postale)

BAZAR - PUBLICITE

TEDDY TED

LE GANT NOIR

ENCORE DES 'GARDES' DU
SEÑOR RIGO ! HEUREUSEMENT
QUE LE "GANT NOIR" EST UN
LAISSEZ-PASSER
EFFICACE...

QUAND TEDDY TED APERÇUT LES HOMMES
PRÈS DE LA MITRAILLEUSE, DE L'AUTRE
CÔTÉ DU LAC, IL RELEVA SA MAIN GANTÉE
DE NOIR...

TEXTE : R. LECUREUX
DESSIN : G. FORTON

A PEINE LE COW-BOY EUT-IL ACHÉVÉ CES MOTS
QUE LA MITRAILLEUSE CREPITA...



ADOSÉS À LA MURAILLE SUR CET ÉTROIT SENTIER
LES DEUX COMPAGNONS N'AVAIENT AUCUN REFUGE...



...LES BALLEs MIAULANT AUTOUR D'EUX RIGO-
CHAIENT SUR LA ROCHE...



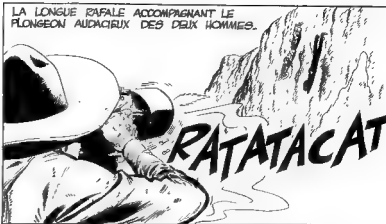
LE CHEVAL PORTANT LE
"TRÉSOR DES MEXICAÏNS",
TOUCHÉ AVAIT FAIT UN
BRUSQUE ÉCART ET
TOMBANT DANS LE
VIDE !



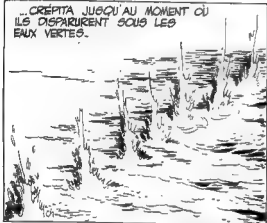
...LE LAC! L'APACHE.
PLONGEONS. C'EST
NOTRE SEULE CHANCE
D'EN SORTIR...



LA LONGUE RAFALE ACCOMPAGNANT LE
PLONGEON AUDACIEUX DES DEUX HOMMES.



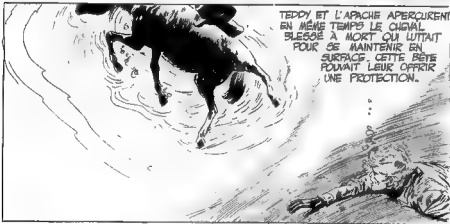
...CRÉPITA JUSQU'AU MOMENT OÙ
ILS DISPARURENT SOUS LES
EAUX VERTES...



CE N'EST PAS LE
MOMENT DE MONTRER
LE BOUT DU NEZ À
LA SURFACE...



TEDDY ET L'APACHE APERÇURENT
EN MÊME TEMPS LE CHÉVAL
BLESSÉ À MORT QUI LUTTAIT
POUR SE MAINTENIR EN
SURFACE. CETTE BÊTE
POUVAIT LEUR OFFRIR
UNE PROTECTION.



...SI NOUS ATTEIGNONS LA CRIQUE
NOUS SOMMES SAUVÉS.



BLOTTIS CONTRE L'ENCLOSURE TEDDY
DIRECTAIT DIFFICILEMENT LA BÊTE
MOUVANTE.

LES MITRAILLEURS QUI GUETTAIENT LA RÉAPPARITION DES
DEUX HOMMES SE RENDIRENT COMPTE DE LA RIPE
TARD.



TEDDY ET L'APACHE AVAIENT MIS PIEDS SUR
LA CRIQUE, BONDISSAIENT VERS LES ROCHES

...ILS NE VIENDRONT PAS
NOUS DÉLOGER ICI.







L'UN CONCAIT UNE CARTOUCHE DE DYNAMITE
ENTRE LES ROCHES L'AUTRE FROTTAIT UNE
ALLUMETTE.

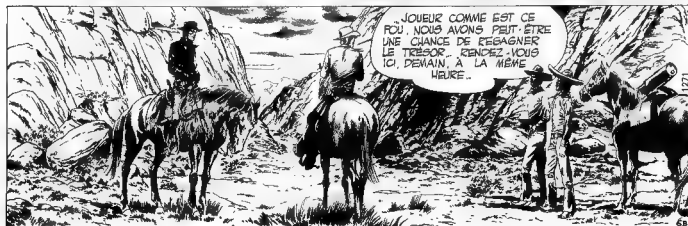


LES "MITRAILLEURS" ALLÈRENT
SE METTRE À L'ABRI ET...



PAS UNE RÉVOLUTION, COW-BOY. MAIS UNE RÉVOLTE!

MAIS QUI ÊTES-VOUS DONC?













JUS de FRUITS
JOKER

Abricots dorés
fraîches Oranges
Raisins savoureux
Pommes ensoleillées



ETS V.J.F. S.A. - 71. MACON
TEL. MACON 38.00.24
TEL. PARIS 872.53.19

JOURNAL *** DES *** JEUX

PIF VOUS RACONTE LA "BLAGUE" DE LA SEMAINE



Je connais quelqu'un qui est tellement laid... mais tellement laid, que lorsqu'il va au zoo, il a besoin de deux tickets : un pour entrer et un autre pour sortir.



C'EST FABULEUX!

Ce dessin aurait fait frémir La Fontaine !

Comme vous le voyez, le jeu des bulles de cette semaine s'est transporté au pays des fables. Une occasion rêvée pour le dessinateur GRING de se tromper dans l'emplacement de ses bulles (page 58).

Gagnant du jeu concours primé 1265.
Il gagne 250 F
et une ferrari télécom-
mandée (offerte par
Exico).

Un grand
bravo à
PIERRE
KREUZ D'A-
THIS-MONS
qui a répon-
du correcte-
ment aux
questions du
jeu concours
primé 1265.



Voici quels étaient les instruments qu'il fallait trouver, dans l'ordre choisi par le jury :

- | | | |
|--------------|----------------|---------|
| 1. BANO | 2. BUGLE | 3. ALTO |
| 4. BASSON | 5. CLAVECIN | |
| 6. CYTHARE | 7. ACCORDEON | |
| 8. CORNEMUSE | 9. CONTREBASSE | |
| 10. COR | 11. CLARON | |
| 12. BINIOU | 13. CYMBALES | |
| 14. CRECELLE | 15. CLOCHE | |

SON MÉTIER : Chanteur !

SON VIOLON D'INGRES : la pétanque !

QUI EST-CE ?

**250 F et un
vélomoteur CADY**



**A GAGNER AU
JEU CONCOURS
PRIMÉ** (pages 56-57).

JEU CONCOURS PRIMÉ

GAGNEZ 250 F



ET UN
VÉLOMOTEUR
CADY

12 hommes célèbres,
12 métiers,
10 violons d'Ingres.

Ces 12 hommes célèbres, vous les connaissez tous. Ils ont ou avaient chacun un « métier » et un « violon d'Ingres ». Le jeu consiste à trouver les noms de ces 12 personnages. Pour vous aider, ces 12 noms ont été codés, c'est-à-dire que chaque lettre a été remplacée

par un signe (en l'occurrence, une note de musique). Le signe est toujours le même pour une même lettre. Inscrivez les 12 noms sur votre bulletin-réponse. Puis, vous classerez par ordre de préférence les 10 violons d'Ingres que vous aimeriez le mieux exercer.

CLE
DU
CODE

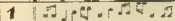
A B C D E F G H I J K L M



N O P Q R S T U V W X Y Z

MEDECIN

Orgue



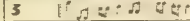
PEINTRE

Violon



ROI

Serrurerie



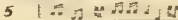
EMPEREUR

Poésie



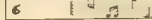
DOUANIER

Peinture



ECRIVAIN

Photographe



BULLETIN RÉPONSE

NOM Prénom Age

RUE N°

VILLE DEPARTEMENT

Les 12 noms que j'ai décodés : Ma liste de préférences :

- | | |
|----------|----------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 6 |
| 7 | 7 |
| 8 | 8 |
| 9 | 9 |
| 10 | 10 |
| 11 | |
| 12 | |

ATTENTION ! REGLEMENT

Les personnes ne résidant pas en France, en Belgique ou en Algérie ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms exacts des hommes célèbres, aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour le départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des hommes célèbres (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1271
B.P. PARIS 90-10.

Il devra être posté au plus tard le mardi 14 octobre avant minuit, le cachet de la poste faisant foi.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1277.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

ECRIVAIN

Peinture



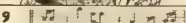
ECRIVAIN

Politique



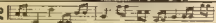
CHANTEUR

Pétanque



AVIATEUR

Ecrivain



ECRIVAIN

Pêcheur



COMEDIEN

Peinture



le jeu

des bulles

PAR
ROGER
DAL

FABLE BULLES

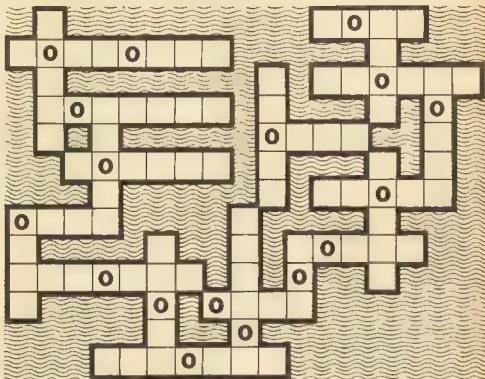
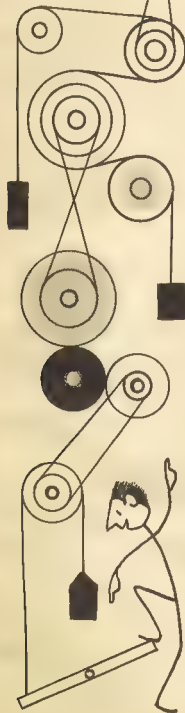
Vous connaissez certainement tous les quelques fables que voici. Mais les phrases que prononcent les fameux personnages de La Fontaine ne sont évidemment pas dans ces fables. Ces paroles se rapportent pourtant aux situations représentées dans le dessin ; il suffit donc de rendre à chacun la bulle qui lui appartient pour que tout rentre dans l'ordre.

.....
Solutions en dernière page
du Journal des Jeux.
.....



DANS LA MECANIQUE

Si « Filifil » appuie sur la pédale, que va-t-il se passer à la page suivante ? Qui va monter : la souris ou le chat ? Examinez bien le jeu des poulies, des galets et des contrepoids, et vous le saurez.

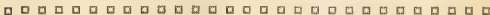


QUE D'EAU... QUE D'O...

Voici 22 noms de cours d'eau :
LOING — SAONE — ADOUR — LOIRE —
DORDOGNE — YONNE — LOT — DROME
— SIOULE — OISE — LOIRET — RHONE
— ITON — GIRONDE — MOSELLE —

ORGE — ODET — VERDON — SOMME
— GARONNE — ORNE — LOIR

Le jeu consiste à placer ces noms dans la grille (en tenant compte que les « o » ont déjà été mis en place).



DE L'ARGENT...

comme s'il en pleuvait...

Voici un tour qui va faire plaisir à la personne que vous inviterez à venir à votre table de prestidigitateur. Présentez lui un plateau tenu sur votre

main et demandez-lui de déposer sur ce plateau un petit nombre de pièces de monnaie, 4 par exemple. Dites à votre ami de tendre les mains. Renversez le plateau et ce sont 9 pièces qu'il emporte.

L'EXPLICATION :

Le dessin que voici vous fait comprendre ce qu'il en est : Entre le plateau et votre main se trouvent 5 pièces de monnaie. Lorsque vous viderez le contenu du plateau, vous laisserez tomber en même temps les 5 pièces dissimulées dans votre main. Personne ne verra la supercherie.





Au vent d'automne...

Le jardinier se trouve au milieu d'un tourbillon de vent qui a arraché une feuille morte (portant un chiffre de 1 à 10) à chacun des arbres qui l'entourent (lettres de A à J). Si vous êtes fort en sylviculture, vous lui direz quelle feuille appartient à quel arbre et même (en passant) quel est le nom de chacun des arbres.



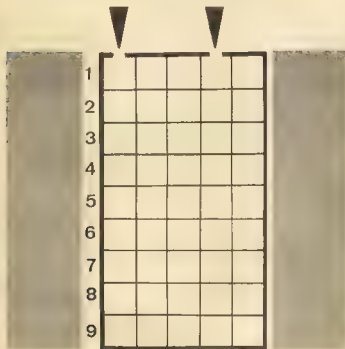
Acrostiche des cosmonautes

Placez dans les cases des neuf lignes horizontales de cette grille les mots correspondant aux définitions que voici :

1. Grand digitalre en Inde, ou maintenant homme opulent.
2. Espagnol ou portugais.
3. Anagramme de TOMSK.
4. Femelle de l'ours.
5. Suite de noms.
6. D'une acidité désagréable.
7. Sans aucune intelligence.
8. Toujours avec la rose, malheureusement...
9. Fleuve de l'Union soviétique.

Si les mots sont exacts vous pourrez lire, de bas en haut, dans les colonnes marquées par une flèche :

- à gauche, le nom d'un cosmonaute soviétique.
- à droite, le nom d'un cosmonaute américain.



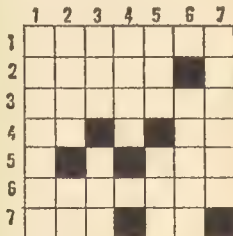
MOTS CROISÉS : la chasse

Horizontalement :

1. Elles consistent à battre les bois pour en faire sortir le gibier.
2. Ville d'eau.
3. Le sac dans lequel le chasseur met le gibier qu'il a tué.
4. Se rencontrent chez le sanglier. Possessif.
5. Etat du chasseur après une longue journée de chasse.
6. La perdrix y fait son nid.
7. Cholsi. Appartiennent au gibier.

Verticalement :

1. Un gibier très estimé, mais un peu sot !
2. La partie du cours d'eau qui se trouve en direction de l'embouchure. Pronom qui est du genre du chasseur.
3. Doit être bien ajusté s'il veut être efficace. Ne sert plus pour chasser les oiseaux.
4. Personne n'a jamais eu l'idée de l'utiliser pour la chasse même aux fauves, et c'est encore heureux !
5. Sans dessins. Elle fait obligation au chasseur de posséder un permis de chasse.
6. On y chasse canards sauvages et gibiers d'eau.
7. Pourrait tout juste servir à attirer les alouettes.



Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

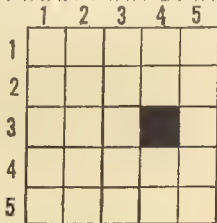
Grille flash

HORIZONTALEMENT :

1. Passe beaucoup de temps sur un bateau.
2. Image peinte dans la religion orthodoxe.
3. On l'appelait aussi Rodrigue.
4. Femme de roi.
5. Décorés.

VERTICALEMENT :

1. Est indispensable au reporter de radio.
2. Métal obtenu à partir du fer.
3. Célèbre sculpteur français du XIX^e siècle.
4. C'est toujours ainsi que commence une intuition. Venu au monde.
5. Masses de neige durcies qui fourniront de la glace au glacier.



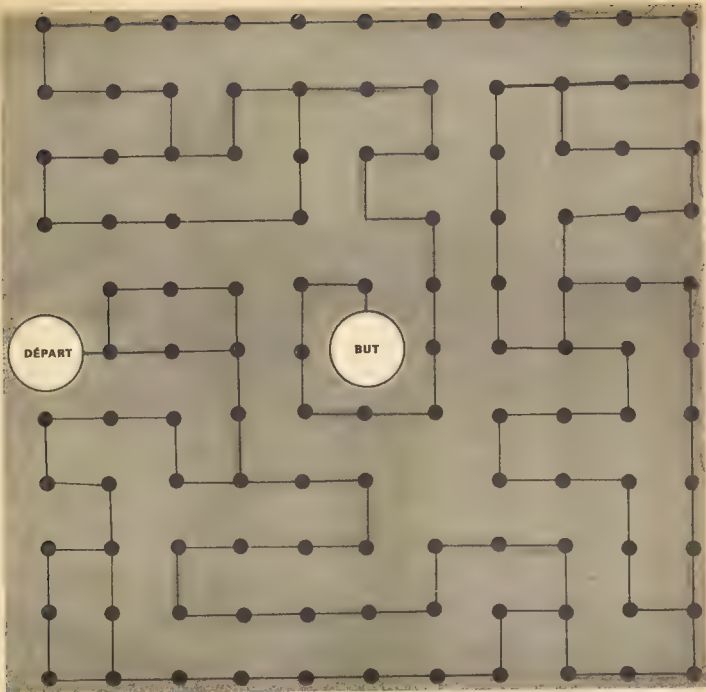
AVEC LE NOUVEAU GADGET SURPRISE...

**vous n'aurez pas
besoin
de microscope
pour jouer
aux cartes**



**...MAIS
C'EST
TOUT
JUSTE...**

Car le mini-jeu de 52 cartes est le plus mini des minis jeux de cartes. C'est le gadget surprise que vous offre PIF cette semaine.



Un jeu pour deux : OTE-TOI DE LA !

Chaque joueur dispose de deux pions. Les pions partent tous de la case départ et vont de rond noir en rond noir jusqu'au but final.

- On tire au sort pour savoir qui commence.
- Chaque joueur jette ses deux dés à tour de rôle.
- Supposons que vous fassiez 3 et 6, vous avez le choix entre deux solutions :
1. Avancer un seul pion de $3 + 6 = 9$; 2. Faire avancer un pion de 3 points et l'autre de 6 points. Il n'est pas possible de grouper les points autrement.
- On ne saute jamais au-dessus du pion de l'adversaire. Sup-

posons, par exemple, qu'un pion soit à la case 4. Si l'on fait 5 points, on ne se place pas à la case 5, mais on se met juste derrière la case occupée, c'est-à-dire la case 3. Si vous tombez juste sur le rond noir occupé par votre adversaire, vous dites : « Ote-toi de là ». Le pion renversé retourne à la case départ et vous prenez sa place.

• Quand on n'atteint pas le but avec un nombre exact de points, on est obligé de revenir en arrière d'un nombre de points égal au surplus (comme au jeu de l'oie).

• Le gagnant est celui qui réussit à faire entrer le premier ses deux pions dans le But.



Le jeu des anomalies

Y'A COMME UN DÉFAUT !

En effet, chez ce tailleur tout n'est pas normal ! A vous de trouver les anomalies que comporte ce dessin.



Les lecteurs nous ra-
content les meilleures...



Chaque semaine nous publions les meilleurs envois de nos lecteurs. En voici quelques-uns d'un très bon cru !

Gil GONET de CAEN GAGNE UN SUPERBE CADEAU pour cet amusant dialogue :

- Combien s é s s i s s o s s i s s i ?
— S é s s i s s o s s i s s i s s i s s i s s o u !
— S i s s é s s i s s o s s i s s i s s i s s é s s i s s o u s s é... trop cher !



Une blague de Patrick LAVERGNE, à CLAMART : Deux fakirs sont allongés, côte à côte, sur leur planche à cious : « — Demain matin je vais chez le dentiste », dit l'un. « — Tu exagères, répond l'autre, tu ne penses qu'à ton plaisir ! »

Une autre blague de Richard LEMBO, à VALLAURIS :

Une 2 CV tombe en panne. Le conducteur d'une Jaguar s'arrête et propose au malheureux automobiliste de tirer sa voiture avec une corde jusqu'au premier garage. « Klaxonner si cela va mal », dit le conducteur de la Jaguar... et ils partent.

Un peu plus tard, un gendarme téléphone au poste de police. « C'est formidable, j'ai vu une 2 CV suivre à 300 km/h une Jaguar et ce n'est pas tout, chef, elle klaxonnait pour la dépasser ! »

ECRIVEZ-NOUS A PIF :

« Rubrique des jeux »
126, rue La Fayette - Boîte postale n° 77 X, Paris.



Une charade de Claire MENDZY-LEWSKY, à Paris :

Mon premier attrape les souris
Mon second n'est pas tard
Mon troisième est un fromage
Mon quatrième à quatre saisons
et mon tout est un écrivain ou...
un certain beefsteak.

(chat-tot-brie-an)

Reponse : CHATEAUBRIAND

ENIGME...

PAR MOALLIC



Chaque semaine LUDOVIC, détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer !

Les perceurs de coffres

LUDOVIC est avisé par un collectionneur de Neuilly que l'on vient de lui voler une statuette chinoise de grande valeur.



1 Il se rend chez le collectionneur, M DUBOL, mais ne trouve aucun indice capable de l'orienter.



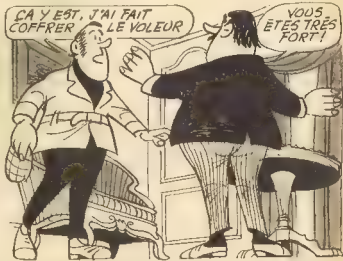
2. Il va tout d'abord questionner « Antoine-le-chalumeau », un fameux perceur de coffres-forts.



3 Puis il se rend chez BASILE, un repris de justice spécialiste de ce genre de travail.



4. Il va enfin voir « Jolot la-pince », cambrioleur notoire, bien connu des services de la police.



5. Il retourne alors chez M DUBOL à qui il fait part de l'heureux résultat de son enquête.

LEQUEL DES TROIS HOMMES EST LE COUPABLE ? POURQUOI ?

Si vous avez trouvé, bravo, vous êtes un fin limier ! Sinon regardez en dernière page du Journal des Jeux.

LE
MINI-TEST
DE
ROGER
DAL

Avez-vous BON CARACTÈRE ?

Il y a plusieurs manières d'avoir bon ou mauvais caractère. Mais toutes ces façons ont les mêmes conséquences : on se fait des amis fidèles, ou l'on écarte toutes les bonnes volontés.

Répondez à ces quelques questions et vous saurez si vous avez bon caractère. Et si, par malheur, le verdict est négatif..., il ne faudra pas faire montre de mauvais caractère en vous fâchant tout rouge !



1. Êtes-vous fâché lorsque vous perdez en jouant... et vous retirez-vous du jeu avec éclat ?

2. Quand on parle à voix basse devant vous, vous imaginez-vous immédiatement qu'on dit du mal de vous ?

3. Avez-vous le même meilleur ami qu'il y a six mois ?

4. Quand vous êtes l'objet d'une blague, riez-vous avec les autres... sans jamais vous fâcher ?

5. Pouvez-vous boudier plus d'une heure ?

6. Supportez-vous bien que votre meilleur ami ait un autre très bon ami ?

7. Êtes-vous d'humeur égale, c'est-à-dire à peu près toujours « bien tourné » quel que soit le temps et quelle que soit votre chance ?

OUI
ou
NON

8. Claquez-vous les portes très fort quand vous êtes en colère ?

9. Acceptez-vous de jouer à un jeu que vous n'avez pas vous-même choisi et décidé ?

10. Frappez-vous du pied quand on ne vous écoute pas ? ..

11. Êtes-vous furieux quand un camarade a une récompense et que, pour votre compte, vous n'en avez pas ?

12. Pensez-vous qu'on obtient beaucoup plus par la douceur que par la force et la violence ?

13. Trouvez-vous que beaucoup d'entre vos camarades ont mauvais caractère ?

14. Avez-vous déjà cassé quelque chose pour marquer nettement que vous n'étiez pas content ?

OUI
ou
NON



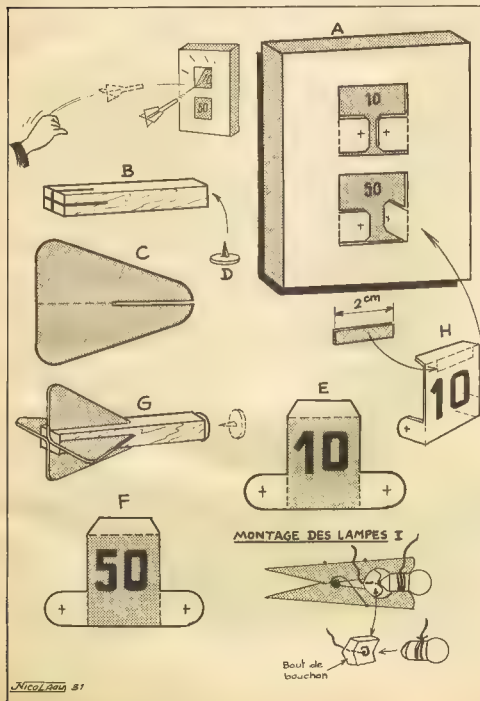
Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 3, 4, 6, 7, 9, 12, 13, 14.

Un point également pour « non » à : 1, 2, 5, 8, 10, 11.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis courez aux solutions pour savoir ce qu'il faut en penser...

FABRIQUEZ-VOUS UN JEU DE FLÉCHETTES ÉLECTRIQUE...

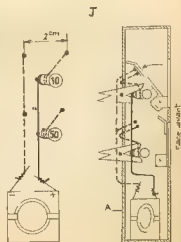
Pour mettre au point ce jeu sensationnel, il ne faut pas être un génie du bricolage ! Il vous faut tout simplement suivre les indications ci-dessous... Et bientôt vous aurez un jeu de fléchettes, QUE VOUS AUREZ FABRIQUÉ VOUS-MÊME et qui suscitera l'admiration de tous vos copains ! Selon le modèle, découpez une boîte à lessive A. Collez les figures E et F sur du carton. Découpez et pliez aux pointillés selon la figure H. Collez une



**ET PAN...
DANS
LE
MILLE !**

lamelle de pile de poche, comme indiqué sur le dessin A. Reportez-vous au schéma électrique J. Observez attentivement le montage des lampes I. Adaptez les figures E et F. Confectionnez votre fléchette. Fendez en croix un morceau de règle B. Découpez 2 fois l'élément C dans de la matière plastique. Respectez le montage des éléments selon G. Plantez la punaise qui donnera le contre-poids.

A VOUS DE JOUER !
Placez votre jeu sur une table. Mettez-vous à 1 ou 2 mètres selon votre adresse. Lancez votre fléchette qui, en provoquant le contact électrique, vous indiquera le nombre de points que vous avez gagné. Une partie se joue en 500 points.



PIF POCHE N° 50 ARTHUR POCHE N° 22 PIFOU POCHE N° 14



**3 POCHE
COMIQUES :**
Dans chacun
d'eux

**100 JEUX —
100 GAGS
200 PAGES
DE RIRE**

2 F seulement chez
tous les marchands de
jeux.



le PENSE JEU

OA. GRANDJEAN

Chaque semaine, le pense-jeu vous propose quelques idées pour toujours vous amuser. Collectionnez-les, vous aurez une réserve inépuisable de distractions.

LE JOUEUR KIDNAPPE

Ce jeu va vous révéler, si les yeux bandés, vous serez capable de dire qui manque à l'appel parmi vos camarades.

Le meneur de jeu remet dans le droit chemin ceux qui risquent de trébucher ou de se cogner, et bande les yeux de ses camarades. Lorsque cela est fait, il en prend un par la main et l'éloigne du centre de jeu. Ce joueur peut immédiatement retirer son bandeau : il est hors-course. Le meneur de jeu donne alors le signal des recherches. Chacun doit, en palpant ceux qu'il rencontre, deviner par élimination celui qui manque à l'appel. Dès que le nom du joueur kidnappé est connu, on enlève les bandeaux. Puis on recommence une autre partie avec un nouveau meneur de jeu qui est le gagnant du jeu précédent.

Nous vous donnons la formule la plus difficile de jeu. Pour simplifier, limitez le nombre des participants à 3 ou 4. Vous pouvez aussi ne bander les yeux que d'un seul concurrent, les autres étant alignés : le joueur aveugle passe alors la revue et trouve le nom du camarade qui n'était pas sur les rangs.

LE JEU DES DEUX BAVARDS :

L'assistance impose aux « deux bavards », (deux joueurs volontaires ou désignés), un sujet de conversation : l'espace, les oiseaux, la façon de traire les vaches, etc. Les deux joueurs en présence doivent alors engager une conversation sur le sujet donné en évitant à tout prix, de prononcer les mots OUI et NON. Le but de chacun est d'amener l'autre à répondre l'un de ces deux mots, par une question adroitement posée, par exemple. Le concurrent qui compte trois « oui » et « non » à son actif est éliminé. Un autre joueur prend sa place et se mesure à son tour au vainqueur du tournoi précédent.

NOUS LES GARÇONS...

Vous voyez, ils n'ont pas voulu être en reste ! Ils se sont rués dans notre cuisine et les voilà tout affairés ! Nous nous demandons bien ce que les filles vont penser de leurs aptitudes en ce domaine ! Regardez bien, dans ce dessin se trouvent cinq jeux.



Cinq EN UN

PAR O. A. GRANDJEAN

1. Cinq anomalies se sont glissées dans ce dessin, trouvez-les.

2. Il y a aussi un objet perdu (un couteau), retrouvez-le.

3. ...et une assiette cassée (à recoller) autant que possible avant l'arrivée des parents !

4. Quant au désordre, n'en parlons pas ! prenons le cas des couteaux par exemple, ils se promènent dans toute la pièce. Combien en comptez-vous ?

5. ...et le menu, y comprenez - vous quelque chose ? Nous savons qu'il est composé de 6 plats. Mais lesquels ? Pour le savoir, reconstituez les mots à l'aide des syllabes qui ont été mélangées.

.....
Solutions en dernière page
du Journal des Jeux.
.....

SOLUTION DES JEUX

JEU DE BULLES

1.G — 2.J — 3.A — 4.F — 5.I — 6.D — 7.B — 8.E —
9.K — 10.C — 11.H.

QUE D'EAU... QUE D'O...

Horizontalement, de haut en bas : LOIR — DORDOGNE —
SIOULE — MOSELLE — OISE — LOIRET — DROME —
ORNE — LOING — GIRONDE — ODET — GARONNE.
Verticalement, de gauche à droite : ORGE — SOMME —
SAONE — ADOUR — VERDON — RHONE — LOT —
ITON — YONNE — LOIRE.

VENT D'AUTOMNE

La feuille 1 vient du platane J ;
La feuille 2 vient du peuplier F ;
La feuille 3 vient de l'olivier H ;
La feuille 4 vient du chêne J ;
La feuille 5 vient du bouleau B ;
La feuille 6 vient de l'érable D ;
La feuille 7 vient du marronnier A ;
La feuille 8 vient du sapin E ;
La feuille 9 vient du robinier (faux acacia) G ;
La feuille 10 vient du saule pleureur C.

DU JEU DANS LA MECANIQUE

Le chat monte et la souris descend

ACHOSTIQUE DES COSMONAUTES

Avec : 1. NABAB — 2. IBERE — 3. KOSMT — 4. OURSE
— 5. LISTE — 6. AIGRE — 7. IDIOT — 8. EPINE —
9. VOLGA.

Vous avez obtenu : à gauche, NIKOLAJEV ; à droite,
ARMSTRONG.

MOTS CROISES

Horizontalement : 1. BATTUES — 2. EVIAN — 3. CARNIER
— 4. AL-TA — 5. LAS — 6. SILLONS — 7. ELU — 10.

Verticalement : 1. BECASSE — 2. AVAL — 11. — 3. TIR —
12. — 4. TANK — 5. UNI — 10. — 6. ETANG — 7.
STRASS.

GRILLE FLASH

Horizontalement : 1. MARIN — 2. ICONE — 3. CID —
4. REINE — 5. ORNES.

Verticalement : 1. MICRO — 2. ACIER — 3. RODIN —
4. IN — NE — 5. NEVES

JEU DES ANOMALIES

— Dans l'inscription sur la vitrine, le E est à l'envers.

— Le reflet du client dans la glace est fort différent du client lui-même.

— D'ailleurs, ce reflet a deux pochettes.

— Le cintre, au premier plan, à gauche, a son crochet mal placé.

— Le client a les jambes de pantalon en différents tissus.

— La tailleuse opère avec un fil à plomb.

— Le fer à brûlé le plancher et est passé à travers.

— Le commis du tailleur est vêtu en chirurgien.

— Le tailleur a en main un mètre pliant, ce qui est inhabituel.

— La pochette de la veste sur pied est à droite.

— La veste que coud le commis a une manche trop longue.

— Et il y en a peut-être d'autres...

L'ENIGME DE LUDOVIC

Le coupable est Juliette-Pince, qui s'est trahi en parlant d'une statuette chinoise, alors que Ludo, lui, avait seulement parlé d'une statuette.

LE TEST :

— Si vous avez plus de 10 points, c'est que vous avez un caractère en or. Vous aurez toujours des amis fidèles. Prenez garde, cependant, à ce que ceux qui ont moins bon caractère que vous n'abusent pas de votre gentillesse ;
— Si vous avez entre 5 et 10 points, vous avez vos bons et vos mauvais jours. Vous gagneriez à être constamment un peu plus conciliant et un peu plus patient ;
— Si vous avez moins de 5 points, vous êtes un véritable porc-épic. Essayez donc de mieux comprendre vos camarades, de ne pas rabrouer vos amis, d'être aimable et souriant, même si vous êtes agacé et en colère. On peut très bien se fabriquer un bon caractère « tout neuf ».

CINQ EN UN

Les cinq anomalies : un tabouret n'a que trois pieds. — Le garçon qui repasse sur la planche à repasser n'a mis aucune pièce de linge sous le fer. — Erreur de toque sur la tête d'un cuisinier. — Pommes de terre épluchées avec un couteau à huîtres. — Le talon d'une chausseuse est plus haut que l'autre.

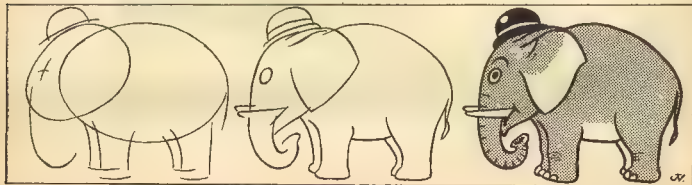
Objet caché : Un canif.

Nombre de couteaux : 10.

Le menu à reconstituer : Les syllabes des noms suivants sont mélangées : ROTI — SALADE — RADIS — PUREE — GATEAU.



Tracez un ovale pour donner le sens du sujet. Placez la tête, le corps et les pattes, dessinez les détails. Accentuez l'expression de la tête. Forcez les traits du contour.

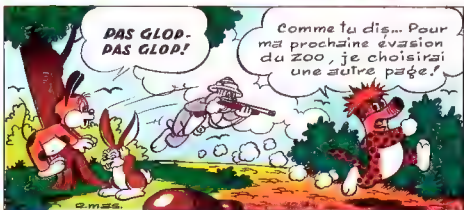
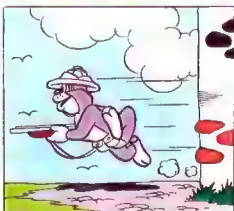
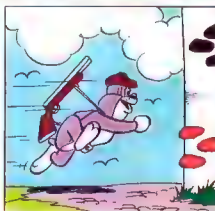
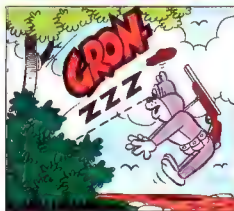




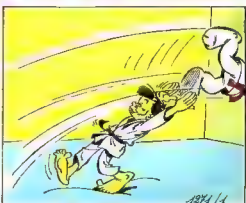
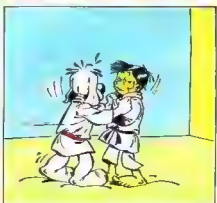
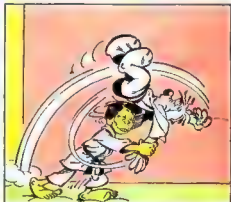
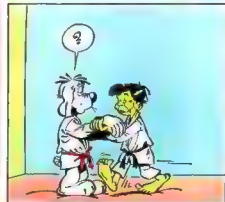
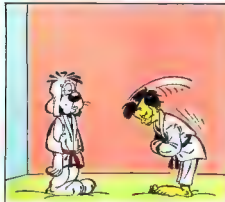
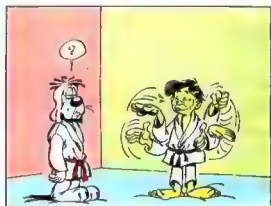
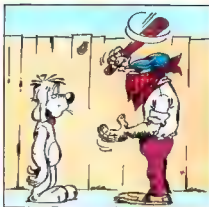
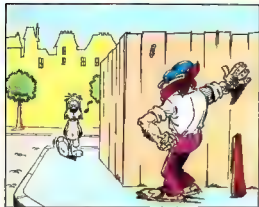
PIFOU...

Scénario et dessins de MAS

GROS GIBIER

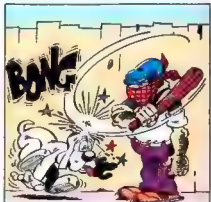
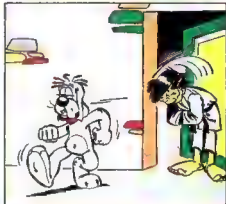
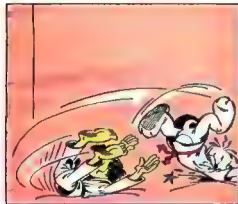
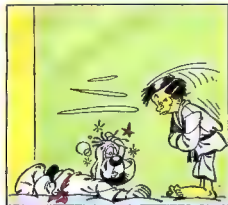


FAI-LURON



...OU LA JOIE DE VIVRE

Mar GOTLIB

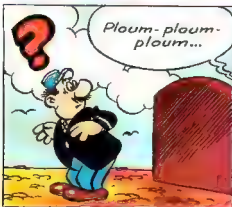
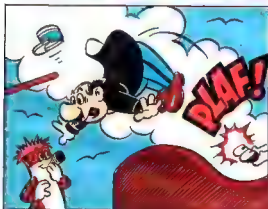
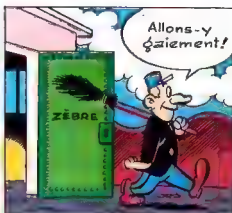






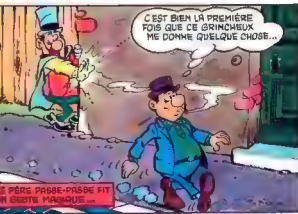
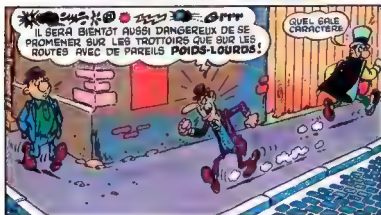
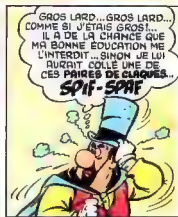
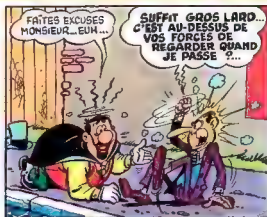
LEO... bête à PART...

Scénario et dessins de MAS



LES FACÉTIES DU PÈRE PASSE-PASSE

MAGICIEN
DIPLOMÉ

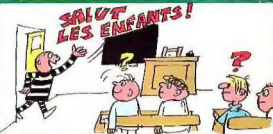


NESTOR

est...

BIA...
BOA!

INSTITUTEUR





PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET
DESSINS DE
NICOLAOU



NICOLAOU 1271

Suite de la page 2.

et les jeux au profit d'articles en tout genre. Je suis bien sûr que tu ne serais pas d'accord.

De Colette BRUNO, au HAVRE : « ...Ma copine Sylvie me dit qu'il n'y aura bientôt plus de gadget dans PIF. Elle prétend que ce n'est pas possible d'avoir des idées de gadget indéfiniment. »

Ne t'inquiète pas! le gadget surprise durera longtemps, très longtemps! Quant aux idées de gadget, elles sont infinies... le tout est de les trouver.

De Christine MOREAU, à GRAGNY : « ...A propos du journal des Jeux : ...Te serait-il possible de faire paraître la solution des jeux dans le numéro suivant car nous ne serions pas tentés de regarder les résultats lorsque nous ne trouvons pas.

Voici une opinion toute personnelle qui, je crois, ne fera pas l'unanimité de nos lecteurs. De plus PIF est un journal TOUT en récits complets, qu'il s'agisse des bandes dessinées ou des jeux.

De Vincent BONMARITO, à NICE : « ...Pourquoi PIF ne paraît-il qu'en cinq pages alors que beaucoup d'autres héros sont en sept, dix et vingt pages ? »

Tu oublies de dire que PIF paraît chaque SEMAINE. De plus, si cela ne tenait qu'à nous, il paraîtrait sur 80 pages... et les autres héros tout autant. Nous essaierons, néanmoins de te satisfaire dans le domaine du possible.

De Alain PRAMPART, à NANTES : « ...Combien de temps faut-il pour faire les « PIF » de la semaine ?

Une semaine... mais quelle semaine!

De Marilu MIHAI, à BUCAREST : « ...Le récit « Rahan, le fils des âges farouches » me plaît beaucoup parce qu'il montre l'ingéniosité de l'homme, son désir de connaître. Il montre aussi que les hommes qui ne se connaissent pas, qui ne parlent pas la même langue peuvent vivre en paix. »

Nous n'avons rien à ajouter.

De Françoise GUÉRIN, à Saint-Malo : « ...Pour ranger les PIF, il suffit de prendre des boîtes de chaussures que l'on décore avec des décalcomanies ou que l'on peint à son goût. Il suffit de mettre les PIF dedans et de les ranger sur une étagère ou sur l'armoire.

Bravo pour cette excellente idée. Je suis sûr que nombreux sont les amis qui te remercient déjà...

Nous remercions particulièrement : AWELHAUVOY Philippe, à Marcinelle (Belgique); REGNAUT Caroline, à Toulon; IVANOFF Michel, au Bois d'Olivet; BARRÈRE Cécile, à Paris; LEFOVER Thierry; CHERPONTIER Noëlle, à Porto-Vecchio; LAVIGNE Françoise, à Mont-de-Marsan; PORTALUR Patricia, à Paris; MARZIN Jeanine, à Lechagat; et Mlle MALLIER, à Menars.

ECRIEZ-NOUS A PIF
- DE VOUS A NOUS -

126, rue Lafayette, Paris-X.
Boîte postale n° 77 X.

La semaine prochaine dans PIF

LOUP NOIR

"L'indien solitaire" dans :
L'HOMME QUI VENAIT
DE L'OUEST.



Une nouvelle
histoire
de PIF.

Corinne et Jeannot - Ailleurs - Couik - Pifou - Gai-Luron -
M. le Magicien - Léo - Nestor - Placid et Muzo.

Le Journal des Jeux - Le jeu-concours primé

Une nouvelle
histoire
comique
des AS



UN NOUVEAU GADGET

LES PIONNIERS DE L'ESPERANCE :

"Commando sur l'E. M. C."



Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



**CORINNE!!
PETITE
CORINETTE!...**

TIENS-TOI BIEN CORINNE! JE VAIS T'APPRENDRE QUELQUE CHOSE D'EXTRAORDINAIRE! DE BOULVERGANT! D'INOUI! DE PLUS IMPORTANT QUE LA GREFFE DU CŒUR! DU VOYAGE SUR L'ALUNE! DU... BREF...

... JE SUIS LE PREMIER DE LA CLASSE!

NON!?



SI JE SUIS PRESQUE HORS CONCOURS! TU NE ME CROIS PAS? TIENS, REGARDE MON LIVRET! 1^{ER} SUR 40, 1820 PARTOUT!

INUTILE DE TE DIRE CORINNE, QU'A PRÉSENT, NOS RAPPORTS INTELLECTUELS VONT CHANGER!

C'EST PAS POSSIBLE, Y'A UN TRUC!

AUTRE CHOSE CORINNE, JE SAIS QU'AVANT, TU AVAIS HONTE DE VENIR ATTENDRE LE DERNIER DE LA CLASSE À LA SORTIE DE L'ÉCOLE! J'ESPERE QUE MAINTENANT, TU SERAS FIÈRE D'Y VENIR ATTENDRE LE PREMIER!



ÇA ALORS!



LE LENDEMAIN SOIR...

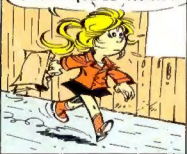
BIEN SÛR QUE JE VAIS L'ATTENDRE À LA SORTIE! IL FAUT QUE JE SACHE...

MAÎS?... NON!?

C'EST PAS VRAI!?

ELLE EST VENUE! ENFIN, ENFIN ELLE COMMENCE À ME CONSIDÉRER...

HA! HA! HA! QU'IL EST BÊTE! MON DIEU QU'IL EST BÊTE!



TU T'ES TROMPÉ DE CLASSE JEANNOT! TU T'ES MIS CHEZ LES PETITS!!

AGRE!

AFFET!

JE ME DIGAIS AUSSI! QUE FAIT CE GRAND IMBECILE DANS MA CLASSE, DEPUIS UN MOIS!?

BÊTE...

